

専攻別ホームルーム(オンライン)のご案内

必須

オンライン

初回のホームルームにつきましては、専攻別に実施を致します。

下記をご確認いただき、ご自身の受講専攻をお間違いないようにご参加ください。

参加手順は、スクールライフガイダンスと同じです。

各ホームルームは必ず5分前にアクセスするようお願い致します。

ミーティングIDはパンタンからの郵送物に記載されています。

万が一不明な場合は通学先校舎までお問い合わせください。

▼専攻別のホームルーム <オンライン>

【3年制】 ゲームプログラム総合 ※10:25までにはアクセス	
日時	5月12日(火)10:30-12:20
ミーティングID	***-***-***
URL	

【3年制】 キャラクターデザイン総合 【4年制】 アート&デザイン大学部 ※10:25までにはアクセス	
日時	5月12日(火)10:30-12:20
ミーティングID	***-***-***
URL	

【3年制】 ゲームグラフィック総合 ※16:25までにはアクセス	
日時	5月13日(水)16:30-18:20
ミーティングID	***-***-***
URL	

【3年制】 CG・アニメーション総合 ※10:25までにはアクセス	
日時	5月12日(火)10:30-12:20
ミーティングID	***-***-***
URL	

【2年制】 ゲームプログラマー専攻 ※13:25までにはアクセス	
日時	5月12日(火)13:30-15:20
ミーティングID	***-***-***
URL	

【3年制】 VRクリエイター総合 ※10:25までにはアクセス	
日時	5月14日(木)10:30-12:20
ミーティングID	***-***-***
URL	

【2年制】 ゲームグラフィッカー専攻 ※13:25までにはアクセス	
日時	5月13日(水)13:30-15:20
ミーティングID	***-***-***
URL	

【2年制】 3DCGクリエイター専攻 ※16:25までにはアクセス	
日時	5月13日(水)16:30-18:20
ミーティングID	***-***-***
URL	

【2年制】 ゲームプランナー専攻 ※13:25までにはアクセス	
日時	5月15日(金)13:30-15:20
ミーティングID	***-***-***
URL	

【2年制】 イラストレーター専攻 【2年制/週3日】 イラスト専攻 ※10:25までにアクセス	
日時	5月14日(木)10:30-12:20
ミーティングID	***-***-***
URL	

【2年制】 CGアニメーター専攻 ※13:25までにアクセス	
日時	5月12日(火)13:30-15:20
ミーティングID	***-***-***
URL	

【2年制】 キャラクターデザイナー専攻 ※10:25までにアクセス	
日時	5月14日(木)10:30-12:20
ミーティングID	***-***-***
URL	

【2年制】 ノベル・シナリオライター専攻 【2年制/週3日】 ノベル作家専攻 ※10:25までにアクセス	
日時	5月12日(火)10:30-12:20
ミーティングID	***-***-***
URL	

【2年制】 デジタルマンガクリエイター専攻 【2年制/週3日】 マンガ家専攻 ※16:25までにアクセス	
日時	5月13日(水)16:30-18:20
ミーティングID	***-***-***
URL	

【2年制】 ゲーム・アニメライター専攻 ※13:25までにアクセス	
日時	5月13日(水)13:30-15:20
ミーティングID	***-***-***
URL	

【2年制】 e-Sports専攻 ※16:25までにアクセス	
日時	5月13日(水)16:30-18:20
ミーティングID	***-***-***
URL	

【2年制】 アニメ&ゲーム声優専攻 【2年制】 声優&ボーカリスト専攻 ※10:25までにアクセス	
日時	5月13日(水)10:30-12:20
ミーティングID	***-***-***
URL	

【2年制】 サウンドクリエイター専攻 ※13:25までにアクセス	
日時	5月12日(火)13:30-15:20
ミーティングID	***-***-***
URL	

【4年制】 ゲーム制作大学部 ※13:25までにアクセス	
日時	5月13日(水)13:30-15:20
ミーティングID	***-***-***
URL	

オンライン上ではありますが、皆さんとお会いできることをスタッフ一同心より楽しみにしております。