

バンタンゲームアカデミー 導入授業スケジュール一覧

5/12（火）～5/23（土）期間のホームルーム、導入授業のスケジュールをお知らせ致します。ご自身の専攻の項目に沿って、オンラインでご参加ください。

※クラスが分かれる専攻に関しては、初回ホームルームにてクラス分けをご案内させていただきます。

※オンライン受講時には、「クラス名略称_氏名」での登録が必要となります。下記に記載のクラス略称をご確認ください。

※ミーティングIDは郵送物に記載がございます（不明な場合通学先校舎までお問合せください）

クラス					ホームルーム 1回目			ホームルーム 2回目			導入授業①				導入授業②				
スクール	名称	クラス	年制	略称	日程	時間	ミーティングID	日程	時間	パーソナルミーティングコード	内容	日程	時間	ミーティングID	内容	日程	時間	ミーティングID	
進級学年	ゲームプログラム総合19	A	3年制	PS19A	5/15（金）	16:30-18:20	***_***_****	5/22（金）	16:30-18:20	***_***_****	ゲーム制作Ⅱ 導入授業	5/16（土）	9:30-12:20	***_***_****	ゲーム制作Ⅱ 導入授業	5/23（土）	9:30-12:20	***_***_****	
		B	3年制	PS19B			***_***_****	5/19（火）	13:30-15:20	***_***_****			13:30-16:20	***_***_****			13:30-16:20	***_***_****	
		C	3年制	PS19C			***_***_****	5/22（金）	16:30-18:20	***_***_****			9:30-12:20	***_***_****			9:30-12:20	***_***_****	
		D	3年制	PS19D			***_***_****	5/19（火）	13:30-15:20	***_***_****			13:30-16:20	***_***_****			13:30-16:20	***_***_****	
	VR・MRクリエイター総合19		3年制	VS19	5/15（金）	13:30-15:20	***_***_****	5/22（金）	14:30-16:20	***_***_****	TGS企画オリエン	5/16（土）	10:30-12:20	***_***_****	TGS企画オリエン	5/22（金）	10:30-12:20	***_***_****	
	キャラクターデザイン総合19	A	3年制	CS19A	5/14（木）	16:30-18:20	***_***_****	5/21（木）	10:30-12:20	***_***_****	サクセス産学連携	5/13（水）	14:00-16:00	***_***_****	キャラクターデザイン	5/13（水）	16:00-18:00	***_***_****	
		B	3年制	CS19B			***_***_****	5/20（水）	13:30-15:20	***_***_****				***_***_****			16:00-18:00	***_***_****	
	ゲームグラフィック総合19		3年制	DS19	5/15（金）	10:30-12:20	***_***_****	5/22（金）	10:30-12:20	***_***_****	キャラデザ特別講義	5/19（火）	13:30-15:20	***_***_****					
	CG・アニメーション総合19		3年制	AS19	5/14（木）	13:30-15:20	***_***_****	5/21（木）	13:30-15:20	***_***_****	チーム制作企画会議	5/16（土）	16:30-18:20	***_***_****	企画演出講義	5/18（月）	13:30-15:20	392-596-3335	
	ゲーム制作大学部19		4年制	PA19	5/13（水）	16:30-18:20	***_***_****	5/19（火）	13:30-15:20	***_***_****	ゲーム制作Ⅱ 導入授業	5/16（土）	13:30-16:20	***_***_****	ゲーム制作Ⅱ 導入授業	5/23（土）	13:30-16:20	745-631-6816	
	アート&デザイン大学部19		4年制	DA19	5/14（木）	13:30-15:20	***_***_****	5/19（火）	13:30-15:20	***_***_****	【業界ガイダンス】	5/21（木）	10:30-12:20	***_***_****	キャラデザ導入授業	5/22（金）	10:30-12:20	293-995-7469	
	ゲーム制作大学部18		4年制	PA18	5/13（水）	16:30-18:20	***_***_****	5/22（金）	16:30-18:20	***_***_****	ゲーム制作Ⅱ 導入授業	5/16（土）	9:30-12:20	***_***_****	ゲーム制作Ⅱ 導入授業	5/23（土）	9:30-12:20	745-631-6816	
	アート&デザイン大学部18		4年制	DA18	5/13（水）	10:30-12:20	***_***_****	5/21（木）	16:30-18:20	***_***_****	【業界ガイダンス】	5/20（水）	10:30-12:20	***_***_****	キャラデザ導入授業	5/22（金）	13:30-15:20	242-878-8734	

卒業学年	ゲームプログラム総合18	A	3年制	PS18A	5/13（水）	10:30-12:20	***_***_****	5/20（水）	10:30-12:20	***_***_****	ゲームビジネス	5/16（土）& 22日（金）	13:30-16:20	***_***_****	就活作品サポート	5/20（水）	13:30-16:20	***_***_****
		B	3年制	PS18B	5/12（火）	10:30-12:20	***_***_****	5/21（木）	10:30-12:20	***_***_****	導入授業	5/21（木）	16:30-19:20	***_***_****	個別面談：詳細は後日メールにてご案内いたします。			
		C	3年制	PS18C			***_***_****	5/21（木）	10:30-12:20	***_***_****	導入授業	5/21（木）	13:30-16:20	***_***_****	個別面談：詳細は後日メールにてご案内いたします。			
	VR・MRクリエイター総合18		3年制	VS18	5/13（水）	10:30-12:20	***_***_****	5/20（水）	10:30-12:20	***_***_****	ゲームビジネス	5/16（土）& 22日（金）	13:30-16:20	***_***_****	就活作品サポート	5/20（水）	13:30-16:20	***_***_****
	ゲームプログラマー専攻19	A	2年制	GP19A	5/14（木）	16:30-18:20	***_***_****	5/22（金）	10:30-12:20	***_***_****					ゲームビジネス	5/16（土）& 5/22（金）	16:30-19:20	***_***_****
		B	2年制	GP19B														
	オンラインゲームプログラマー専攻19	A	2年制	OP19A	5/14（木）	16:30-18:20	***_***_****	5/22（金）	10:30-12:20	***_***_****					ゲームビジネス	5/16（土）& 5/22（金）	16:30-19:20	***_***_****
		B	2年制	OP19B														
	ゲームプランナー専攻19	A	2年制	GK19A	5/12（火）	10:30-12:20	***_***_****	5/21（木）	10:30-12:20	***_***_****								
		B	2年制	GK19B														
	キャラクターデザイン総合18		3年制	CS18	5/14（木）	10:30-12:20	***_***_****	5/21（木）	10:30-12:20	***_***_****	作品メール添削							
	キャラクターデザイナー専攻19	A	2年制	CD19A	5/13（水）	13:30-15:20	***_***_****	5/20（水）	13:30-15:20	***_***_****								
		B	2年制	CD19B														
	ゲームグラフィック総合18		3年制	DS18	5/14（木）	13:30-15:20	***_***_****	5/21（木）	13:30-15:20	***_***_****								
	ゲームグラフィック専攻19		2年制	GG19	5/15（金）	13:30-15:20	***_***_****	5/22（金）	13:30-15:20	***_***_****								
	イラストレーター専攻19		2年制	IL19	5/12（火）	13:30-15:20	***_***_****	5/19（火）	13:30-15:20	***_***_****								
	WS イラストレーター専攻19		2年制	SI19														
	CG・アニメーション総合18		3年制	AS18	5/13（水）	16:30-18:20	***_***_****	5/20（水）	16:30-18:20	***_***_****	色彩・彩色特別授業	5/21（木）	13:30-17:20	***_***_****	卒制企画会議	5/23（土）	13:30-15:20	***_***_****
	CGアニメーター専攻19		2年制	CG19	5/15（金）	10:30-12:20	***_***_****	5/22（金）	10:30-12:20	***_***_****	色彩・彩色特別授業	5/21（木）	13:30-17:20	***_***_****	卒制企画会議	5/23（土）	18:30-20:20	***_***_****
	ゲーム・アニメライター専攻19		2年制	GW19	5/15（金）	16:30-18:20	***_***_****	5/22（金）	16:30-18:20	***_***_****	就職ガイダンス	5/21（木）	13:30-15:20	***_***_****	導入授業	5/21（木）	16:30-18:20	***_***_****
ノベル・シナリオライター専攻19		2年制	SW19	5/12（火）	13:30-15:20	***_***_****	5/19（火）	13:30-15:20	***_***_****					長編小説指導	5/19（火）	16:30-18:20	***_***_****	
WS ノベル作家専攻19		2年制	SN19															
マンガクリエイター専攻19		2年制	MC19	5/14（木）	16:30-18:20	***_***_****	5/21（木）	16:30-18:20	***_***_****					キャラクター講座	5/15（金）	15:30-17:20	***_***_****	
WS マンガ家専攻19		2年制	SM19															
サウンドクリエイター専攻19		2年制	SC19	5/15（金）	13:30-15:20	***_***_****	5/22（金）	13:30-15:20	***_***_****	マネタイズ&キャリアメイク	5/19（火）	15:30-17:20	***_***_****	楽曲アレンジ	5/21（木）	13:30-16:20	***_***_****	
アニメ&ゲーム声優専攻19		2年制	AG19	5/15（金）	16:30-18:20	***_***_****	5/22（金）	16:30-18:20	***_***_****					業界ガイダンス	5/20（水）	10:30-12:20	***_***_****	
声優&ボークリスト専攻19		2年制	VV19															
ゲーム制作大学部17		4年制	PA17	5/12（火）	10:30-12:20	***_***_****	5/21（木）	10:30-12:20	***_***_****	導入授業	5/21（木）	16:30-19:20	***_***_****	個別面談：詳細は後日メールにてご案内いたします。				
アート&デザイン大学部17		4年制	DA17	5/14（木）	10:30-12:20	***_***_****	5/21（木）	10:30-12:20	***_***_****	作品メール添削	作品添削の方法をメールとさせていただきます。							